



FORMATO PARA LA FOMULACION DE PROYECTO

1. INFORMACIÓN BÁSICA

Municipio	Don Matías	Departamento	Antioquia
Institución Educativa	Jesús María Osorno		
Código COMPARTEL	10117		

INFORMACIÓN PROMOTOR	
Nombre	Juan Camilo Suarez Mejía
Celular	3116300679
Dirección	

INFORMACIÓN GRUPO DE INTERÉS	
Nombre Grupo	Docentes I.E. Jesús María Osorno
Nombre del Líder del Grupo	Juan Camilo Suarez Mejía
Celular	3116300679
Dirección	

TIPO DE GRUPO DE INTERÉS			
Organización Juvenil		Junta de Acción Comunal	
Organización Religiosa		Organización Deportiva	
Cabildo o Resguardo indígena		Organizaciones de Orden Oficial	
Grupo o Empresa de Productores o Campesinos		Organización Sin Ánimo de Lucro	
Cooperativa		Organización Cultural	
Asociación de Profesionales		Otro	X
¿Cuál?: Docentes I.E. Jesús María Osorno			

DESCRIBA COMO UTILIZARÁ LAS TIC EN LA FORMULACIÓN DEL PROYECTO:

Aplicar los temas básicos de informática, y dar a conocer a los niños de escasos recursos el manejo de la web y todos sus componentes de una manera didáctica y con un buen aprendizaje.



2. INFORMACIÓN DEL PROYECTO

NOMBRE DEL PROYECTO:

Manejos básicos de la web y todos sus componentes informáticos para niños

A QUÉ INICIATIVA DESARROLLO LOCAL ESTÁ VICULADO EL PROYECTO:

Este proyecto se enfoca básicamente en la Capacitación en niños y campesinos

OBJETIVOS GENERAL Y ESPECIFICOS:

Objetivo General: Dar provecho a los recursos que nos ofrece el Nuevo Telecentro enseñando a niños y campesinos de bajos recursos que se encuentran en las edades de los 5 y 11 años el buen manejo de un computador y las herramientas que este nos ofrece.

Objetivos Específicos:

- 1 Dar un buen comienzo al aprendizaje de estos niños por medios recreativos e interactivos.
- 2 Registrar por medio de imágenes virtuales algunos de los murales creados en las capacitaciones para que los demás municipios del departamento de Antioquia empiecen a crear capacitaciones y generar más educación en nuestro país.

DESCRIPCION DEL PROBLEMA:

Los niños del municipio de Don Matías, no han tenido la oportunidad de capacitarse en manejo de equipos de cómputo, informática e Internet, debido a que no poseen un sitio adecuado para tal fin. Ocasionando esto que los niños de este municipio se vayan quedando atrás en cuanto al conocimiento en ofimática con respecto a los demás estudiantes del mismo rango de edad que estudian en otras Instituciones Educativas.

Otro inconveniente que se presenta es la pobreza con que vive la comunidad de este municipio, ya que no poseen recursos suficientes para que los niños puedan acceder a una capacitación en ofimática básica, los recursos que tienen los destinan para la subsistencia de sus familias.



APROXIMACIÓN A LA SOLUCIÓN:

A si como contamos con grandes instituciones de aprendizaje y con personas que cuentan con la capacidad para asumir con estos gastos, en nuestro municipio también contamos con campesinos y familias de bajo recursos, es por esto que con nuestras capacitaciones podemos mejorar nuestro nivel de vida y que nuestros niños vivan la niñez que se merecen.

JUSTIFICACION DEL PROYECTO

Con la implementación del proyecto, se busca acortar la brecha que tienen los niños en ofimática con respecto a los demás que estudian en otras Instituciones Educativas y tiene la posibilidad de acceder a estos recursos. En el Nuevo Telecentro se busca capacitar inicialmente a los niños de bajos recursos y luego a sus familias y campesinos que viven en zona rural donde encontramos Instituciones Educativas, las cuales no tienen la infraestructura necesaria para capacitarlos.

Las capacitaciones que se van a dictar a este grupo de personas, serán en lo posible de forma gratuita o de bajos costos, con el fin que todos puedan acceder a estos cursos y poder capacitar a un gran número de niños y a sus familias.

POBLACION OBJETIVO:

- Comunidades cercanas al municipio de Don Matías
- Niños campesinos retirados de nuestro municipio.
- Docentes I.E.

ACTIVIDADES A DESARROLLAR:

- 1. Dar un buen comienzo al aprendizaje de estos niños por medios recreativos e interactivos**
 - Crear un portal donde los niños puedan acceder y realizar actividades lúdicas para que el aprendizaje sea más constructivo.
 - Con los maestros realizar convocatorias a campesinos para que interactúen y conozcan el manejo de la web.
 - Crear niveles de aprendizaje y Realizar talleres para evaluar las habilidades y así generar más ganas para continuar.
- 2. Registrar por medio de imágenes virtuales algunos de los murales creados en las capacitaciones para que los demás municipios del departamento de Antioquia**



empiecen a crear capacitaciones y generar más educación en nuestro país

- Uso y manejo de equipos de cómputo.
- Apoyo financiero de la Alcaldía municipal y juntas de acción comunal de las localidades cercanas al municipio
- Generar más apoyo en los niños de 5 años enseñándoles el buen uso que se le debe dar al internet.

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES:

Actividad	Fecha de inicio	Fecha de Terminación	Responsable
Crear un portal donde los niños puedan acceder y realizar actividades lúdicas para que el aprendizaje sea más constructivo	01/11/ 2010	01/01/2011	Juan Camilo Suarez Mejía
Con los maestros realizar convocatorias a niños y campesinos para que interactúen y conozcan el manejo de la web	01/11/2010	01/12/2010	Juan Camilo Suarez Mejía
Crear niveles de aprendizaje y Realizar talleres para evaluar las habilidades y así generar más ganas para continuar	01/11/2010	15/06/2011	Juan Camilo Suarez Mejía
Uso y manejo de equipos de cómputo.	01/12/2010	01/02/2011	Juan Camilo Suarez Mejía
Apoyo financiero de la Alcaldía municipal y juntas de acción comunal de las localidades cercanas al municipio	01/11/2010	01/02/2011	Juan Camilo Suarez Mejía



Generar más apoyo en los niños de 5 años enseñándoles el buen uso que se le debe dar al internet	01/11/2010	01/06/2011	Juan Camilo Suarez Mejía
--	------------	------------	--------------------------

REQUERIMIENTOS

FISICOS:

- Para la ejecución de este proyecto es necesario que contemos con el apoyo del CACI- Centro de Acceso Comunitario a Internet
- Equipos de la institución educativa
- Papelería

FINANCIEROS:

Para la ejecución del proyecto se requiere una inversión de \$ 925.500, dinero que será desembolsado por la alcaldía una vez haya sido aprobado

HUMANOS:

- Ingeniero de Sistemas.
- Docentes I.E.

PRESUPUESTO

Actividad 1	Unidad de Medida	Costo Unitario	Costo Total
Crear un portal donde los niños puedan acceder y realizar actividades lúdicas para que el aprendizaje sea más constructivo	Ingeniero de sistemas	\$ 600.000	\$ 600.000



Con los maestros realizar convocatorias a campesinos para que interactúen y conozcan el manejo de la web	Papelería (50) Cartelera (7) Marcadores (5) Colores (2) cajas Lapiceros (1 caja)	\$ 4.000 \$ 2.000 \$ 3.500 \$ 20.000 \$ 5.000	\$34.500
Crear niveles de aprendizaje y Realizar talleres para evaluar las habilidades y así generar más ganas para continuar	Papelería, remas de papel (4) Colores(1)	\$ 40.000 \$ 20.000	\$120.000
Uso y manejo de equipos de cómputo.	Capacitador, docente	\$ 60.000	\$ 60.000
Apoyo financiero de la Alcaldía municipal y juntas de acción comunal de las localidades cercanas al municipio	Publicidad Papelería, cartelera (10)	\$ 20.000	\$ 20.000
Generar más apoyo en los niños de 5 años enseñándoles el buen uso que se le debe dar al internet	Capacitador, Docente	\$ 60.000	\$ 60.000
TOTAL			\$ 925. 500

PORTAL DE LIBRE ACCESO AL CUAL EL PROYECTO SE ENCUENTRA VINCULADO:

Este proyecto puede ser consultado en el portal de libre acceso denominado: Telecentros Compartel Región 2, Siguiendo el link: - <http://telecentroscompartel2.wordpress.com/>