



## FORMATO PARA LA FORMULACIÓN DE PROYECTOS

### 1. INFORMACIÓN BÁSICA

<b>Municipio</b>	<b>San Vicente Ferrer</b>	<b>Departamento</b>	<b>Antioquia</b>
<b>Institución Educativa</b>	<b>C. E. R. San Isidro Sede Vereda La Compañía</b>		
<b>Código COMPARTEL</b>	<b>10263</b>		

<b>INFORMACIÓN PROMOTOR</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Juan Camilo Suárez Mejía</b>
<b>Celular</b>	<b>3116300679</b>
<b>Dirección</b>	

<b>INFORMACIÓN GRUPO DE INTERÉS</b>	
<b>Nombre Grupo</b>	
<b>Nombre del Líder del Grupo</b>	<b>Juan Camilo Suárez Mejía</b>
<b>Celular</b>	<b>3116300679</b>
<b>Dirección</b>	

<b>TIPO DE GRUPO DE INTERÉS</b>			
Organización Juvenil	X	Junta de Acción Comunal	
Organización Religiosa		Organización Deportiva	
Cabildo o Resguardo indígena		Organizaciones de Orden Oficial	
Grupo o Empresa de Productores o Campesinos		Organización Sin Ánimo de Lucro	
Cooperativa		Organización Cultural	
Asociación de Profesionales		Otro	
¿Cuál?: Asociación Juvenil Sanvicentina			

### DESCRIBA COMO UTILIZARÁ LAS TIC EN LA FORMULACIÓN DEL PROYECTO:

Mediante el uso de las herramientas TIC en el NTLC se pretende enfocar la Alfabetización Digital hacia el campo infantil buscando herramientas como páginas WEB especializadas en el cuidado y la educación infantil y la construcción de un Blog que permita intercambiar ideas nuevas sobre los temas a tratar para que los pequeños afiancen sus habilidades en el manejo de las TIC y estén cada vez más preparados para los desafíos de un mundo globalizado que los espera.



## 2. INFORMACIÓN DEL PROYECTO

### NOMBRE DEL PROYECTO:

INFORMATICA PARA NIÑOS

### A QUÉ INICIATIVA DESARROLLO LOCAL ESTÁ VICULADO EL PROYECTO:

PLAN DE ACCION SECRETARIA DE EDUCACIÓN 2010 “Garantizar el derecho fundamental a la educación a todos los niños, niñas, adolescentes y adultos del municipio de San Vicente Ferrer, con eficiencia, cobertura, equidad e inclusión”

### OBJETIVOS GENERAL Y ESPECIFICOS:

#### Objetivo General:

Posibilitar a los niños de primaria, primordialmente a los niños campesinos y de escasos recursos, el acceso a Internet y el uso de herramientas tecnológicas de información y comunicación para ser utilizadas en su vida cotidiana, además de fortalecer la cultura informática que no tienen la posibilidad de acceder a un computador como medio de aprendizaje, comunicación y manipulación responsable.

#### Objetivos Específicos:

Fortalecer y estimular el desarrollo de habilidades socio-afectivas, comunicativas, creativas, motrices, el pensamiento lógico y los valores, mediante la utilización de software educativo, sitios web adecuadamente seleccionados, juegos y entretenimientos

### DESCRIPCION DEL PROBLEMA:

El quehacer educativo en una concepción de desarrollo integral de la persona humana, su familia y su comunidad, entendiéndola como un ser en permanente crecimiento, con valores, necesidades y lleno de potencialidades para construir y transformar su entorno físico y socio-cultural.

Las dificultades de acceso a las tecnologías de la información y las comunicaciones han dilatado la brecha digital entre las diferentes regiones de nuestra patria y lo que es aun peor han marginado a nuestra infancia principalmente en las regiones de conflicto o



marginales de nuestros municipios.

Un nuevo reto es lograr que todos los niños y niñas colombianos, en prioridad los sanvicentinos, tengan la oportunidad de ingresar al nivel preescolar en igualdad de condiciones, independientemente de su diversidad cultural o de sus diferencias individuales; llevar a cabo las acciones necesarias para que puedan gozar plenamente de un adecuado desarrollo integral de sus potencialidades, y contribuir a la formación de seres comprometidos socialmente en la construcción del país.

Informática para niños, es un espacio de exploración descubrimiento y construcción de conocimiento con apoyo del computador, teniendo como fuente del aprendizaje la experiencia vivencial de los niños al interactuar de manera presencial y directa con los computadores.

#### **APROXIMACIÓN A LA SOLUCIÓN:**

De acuerdo a los planteamientos y postulados de la moderna pedagogía, se considera que los niños y niñas poseen un potencial innato, una libertad y una creatividad, que están allí y hay que dejar que se expresen; la institución se convierte entonces en taller, en un medio estructurado que propenda por el desarrollo de los sentidos, de las capacidades intelectuales, afectivas y sociales.

Los talleres de Informática, son espacios de exploración, descubrimiento y construcción de conocimiento con apoyo del computador, software interactivo, CD-ROM y actividades lúdicas, donde se estimulan y fortalecen las habilidades comunicativas, creativas, socio afectivas, motrices, de pensamiento simbólico y preconceptuales.

#### **JUSTIFICACION DEL PROYECTO**

La finalidad de la ejecución del proyecto es lograr el mayor impacto en lo correspondiente a la Alfabetización digital en los infantes en el municipio ayudando a incrementar sus conocimientos y afianzar sus habilidades en el manejo de las herramientas TIC para que sea mediante estas una fuente de oportunidades que permita que se desenvuelvan mejor en el mundo de las tecnologías y así contribuir también al mejoramiento de la calidad de vida de cada uno de los niños involucrados en el proyecto.

#### **POBLACION OBJETIVO:**

Niños y niñas de Preescolar y Básica Primaria de la Institución Educativa Centro Educativo Rural San Isidro sede Vereda La Compañía.



**ACTIVIDADES A DESARROLLAR:** (Por cada objetivo específico, se deben desarrollar las actividades que lleven al cumplimiento de los objetivos, estas deben ser claras y deben permitir medir su avance)

Diseño de contenidos:

- Ambientación y motivación. Manejo del mouse
- Lateralidad Direccionalidad y Sentido.
- Identificación de objetos y personajes, Manejo de espacios, Complementación de figuras, Asociación de familia.
- Castillos y edificios
- Precisión, Creatividad y Construcción
- Familia, relaciones familiares
- Comunicación , Medios de comunicación símbolos y lectura
- Ordenamiento, Seriación y clasificación
- Identificación de objetos, tamaños formas, colores y figuras
- Herramientas y Taller

Inscripciones de participantes

- Niños y niñas de Preescolar y Básica primaria

Desarrollo de las sesiones.

- Talleres de una (01) hora por sesión. Dos (02) sesiones semanales
- Actividades lúdicas y recreativas en cada sesión.

**CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES:** (Definir la Actividad, el responsable de la actividad, la fecha de inicio, la fecha de terminación, y consignar todas las observaciones que se tuvieron en el desarrollo del proyecto.)

Actividad	Fecha de inicio	Fecha de Terminación	Responsable
Diseño de Contenidos (Búsqueda y consolidación de información en Internet)	Diciembre de 2010	Diciembre de 2010	Juan Camilo Suárez Mejía
Inscripción de Participantes	Enero de 2011	Enero de 2011	Juan Camilo Suárez Mejía
Desarrollo de sesiones (Aplicación de	Enero de 2011	Mayo de 2011	Juan Camilo Suarez Mejía



Actividades y Talleres Cognitivos Lúdicos Recreativos)			
--	--	--	--

**NOTA:** Especifique las actividades que involucren las TIC en el proyecto (Diseño de pagina Web, Selección de Docentes, entre otros)

### REQUERIMIENTOS

#### FISICOS:

Centro de Acceso Comunitario a Internet CACI  
 Cinco (05) Computadores  
 Disponibilidad de Internet de Banda Ancha  
 Material didáctico

**FINANCIEROS:** (Son los recursos económicos, para ejecutar el proyecto, es la cuantificación de los recursos físicos. Cálculo de costos. Se deben tener en cuenta costos de inversión como de operación)

#### HUMANOS:

Tutor del proceso de capacitación

### PRESUPUESTO

Con base en la información anterior, construya de coherentemente el presupuesto del proyecto. Puede adjuntar una columna con observaciones.

Actividad 1	Unidad de Medida	Costo Unitario	Costo Total
Diseño de Contenidos (Búsqueda y consolidación de información en Internet)	Millones de pesos	\$1.000.000	\$1.000.000
Inscripción de			



Participantes	Millones de pesos	\$1.000.000	\$1.000.000
Desarrollo de sesiones (Aplicación de Actividades y Talleres Cognitivos – Lúdicos – Recreativos)	Millones de pesos	\$12.000.000	\$12.000.000
TOTAL			\$14.000.000

**PORTAL DE LIBRE ACCESO AL CUAL EL PROYECTO SE ENCUENTRA VINCULADO:**

Este proyecto puede ser consultado en el portal de libre acceso denominado: Telecentros Compartel Región 2, Siguiendo el link: - <http://telecentroscompartel2.wordpress.com/>

NOTA: La financiación de este proyecto se gestionará a través de la radicación del mismo ante el Banco de Programas y Proyectos de inversión pública de la Alcaldía municipal de San Vicente Ferrer Antioquia.