



FORMATO PARA LA FOMULACION DE PROYECTO

1. INFORMACIÓN BÁSICA

Municipio	Concepción	Departamento	Antioquia
Institución Educativa	Presbítero Libardo Aguirre		
Código COMPARTEL	13807		

INFORMACIÓN PROMOTOR	
Nombre	Juan Camilo Suarez Mejía
Celular	3116300679
Dirección	Concepción

INFORMACIÓN GRUPO DE INTERÉS	
Nombre Grupo	Docentes I.E. Presbítero Libardo Aguirre
Nombre del Líder del Grupo	Juan Camilo Suarez Mejía
Celular	3116300679
Dirección	Concepción

TIPO DE GRUPO DE INTERÉS			
Organización Juvenil		Junta de Acción Comunal	
Organización Religiosa		Organización Deportiva	
Cabildo o Resguardo indígena		Organizaciones de Orden Oficial	
Grupo o Empresa de Productores o Campesinos		Organización Sin Ánimo de Lucro	
Cooperativa		Organización Cultural	
Asociación de Profesionales		Otro	X
¿Cuál?: Docentes I.E. Presbítero Libardo Aguirre			

DESCRIBA COMO UTILIZARÁ LAS TIC EN LA FORMULACIÓN DEL PROYECTO:

Dar a conocer a los niños de escasos recursos el manejo del un computador, y las herramientas informáticas crear juegos y aplicaciones donde estimulen las habilidades comunicativas y creativas



2. INFORMACIÓN DEL PROYECTO

NOMBRE DEL PROYECTO:

INFORMÁTICA BÁSICA PARA NIÑOS

A QUÉ INICIATIVA DESARROLLO LOCAL ESTÁ VICULADO EL PROYECTO:

Capacitación en informática - Cultura recreación y deporte

OBJETIVOS GENERAL Y ESPECIFICOS:

Objetivo General

Establecer vínculos de comunicación entre Instituciones Educativas para favorecer el desarrollo de niños campesinos en los procesos de enseñanza y aprendizaje con las nuevas tecnologías.

Objetivos Específicos:

- Identificar cada una de las etapas para cada actividad a desarrollar, e ir incrementando el nivel de aprendizaje.
- Crear imágenes virtuales de murales creados en las capacitaciones para que los demás municipios del departamento de Antioquia empiecen a crear capacitaciones y generar más educación en nuestro país.

DESCRIPCION DEL PROBLEMA:

En la actualidad los niños y jóvenes del municipio de concepción no cuentan con un espacio donde se puedan capacitar en informática y se puedan capacitar en temas lúdicos y de aprovechamiento del tiempo libre.

No se cuenta con personas dedicadas a esta labor, que es importante para toda la comunidad



APROXIMACIÓN A LA SOLUCIÓN:

Con el uso de las TIC y la sala del telecentro se pretende dar capacitaciones en informática y lúdica para los jóvenes de la comunidad, para que con estas actividades se puedan aprovechar mejor su tiempo libre, y eviten los vicios y malos hábitos que tanto daño hacen a la comunidad. Este proyecto que se encarga de reunir a estos niños para enseñarles y darles a entender que la educación nos lleva mejores condiciones de vida y esto las que podemos encontrar gracias a nuestro CACI- Centro de Acceso Comunitario a Internet, donde podremos aprender los manejos de un computador, cosas básicas en cuando al office, y manejo de la web.

JUSTIFICACION DEL PROYECTO

La educación y enseñanza del uso de las TIC permite que muchas personas aprendan cosas nuevas que les permitirá desempeñar y afianzar diferentes tareas, además de fortalecer sus capacidades individuales. Para este municipio, fueron consideradas diversas dinámicas, ya que en un recorrido previo se tuvo oportunidad de realizar algunas actividades que permitieron establecer algunos parámetros para el inicio del programa, dichos parámetros fueron determinados en función de las características específicas que pudieron observarse en cada grupo, por ejemplo; las edades, el grado de participación, las condiciones de marginalidad, entre otros.

POBLACION OBJETIVO:

- Comunidades cercanas al municipio de Concepción
- Niños campesinos retirados de nuestro municipio.
- Docentes I.E.

ACTIVIDADES A DESARROLLAR:

- 1. Identificar cada una de las etapas para cada actividad a desarrollar, e ir incrementando el nivel de aprendizaje.**
 - Crear un portal donde los niños puedan acceder y realizar actividades lúdicas para que el aprendizaje sea más constructivo.
 - Crear un software donde el aprendizaje sea más sencillo, entendible y recreativo.
 - Crear talleres donde podamos mirar el avance de cada uno de los niños y así ir aumentando el nivel de aprendizaje.
- 2. Crear imágenes virtuales de murales creados en las capacitaciones para que los demás municipios del departamento de Antioquia empiecen a crear capacitaciones y**



generar más educación en nuestro país.

- Uso y manejo de equipos de cómputo.
- Realizar convocatorias a más niños de las localidades cercanas de nuestro municipio para que también empiecen a interactuar y hacer uso de las Tics.
- Aprender a conocer los medios de transporte por vía virtual, crear álbum de fotos familiar, imprimir archivos, etc...

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES:

Actividad	Fecha de inicio	Fecha de Terminación	Responsable
Crear un portal donde los niños puedan acceder y realizar actividades lúdicas para que el aprendizaje sea más constructivo.	01/11/ 2010	01/01/2011	Juan Camilo Suarez Mejía
Crear un software donde el aprendizaje sea más sencillo entendible y recreativo	01/11/2010	01/12/2010	Juan Camilo Suarez Mejía
Crear talleres donde podamos mirar el avance de cada uno de los niños y así ir aumentando el nivel de aprendizaje.	01/11/2010	15/06/2011	Juan Camilo Suarez Mejía
Uso y manejo de equipos de cómputo.	01/12/2010	01/02/2011	Juan Camilo Suarez Mejía
Realizar convocatorias a más niños de las localidades cercanas de nuestro municipio para que también empiecen a interactuar y hacer uso de las Tics	01/11/2010	01/02/2011	Juan Camilo Suarez Mejía



Aprender a conocer los medios de transporte por vía virtual, crear álbum de fotos familiar, imprimir archivos, etc.	01/11/2010	01/06/2011	Juan Camilo Suarez Mejía
---	------------	------------	--------------------------

REQUERIMIENTOS

FISICOS:

- Para la ejecución de este proyecto es necesario que contemos con el apoyo del CACI- Centro de Acceso Comunitario a Internet
- Equipos de la institución educativa
- Papelería
- Equipos de Computo

FINANCIEROS:

Para la ejecución del proyecto se requiere una inversión de \$ 5.190.100, dinero que será desembolsado por la alcaldía una vez haya sido aprobado

HUMANOS:

- Ingeniero de Sistemas.
- Docentes I.E.

PRESUPUESTO

Actividad 1	Unidad de Medida	Costo Unitario	Costo Total
Crear un portal donde los niños puedan acceder y realizar actividades lúdicas para que el aprendizaje sea más constructivo.	Ingeniero de sistemas	\$ 600.000	\$ 600.000

UNIÓN TEMPORAL ACCESO AL S@BER
CALLE 12 No. 8-55 TELEFAX (1) 3343886
BOGOTÁ- COLOMBIA
E-mail: accesoalsaberr2@gmail.com



Crear un software donde el aprendizaje sea más sencillo entendible y recreativo	Ingeniero de sistemas	\$ 800.000	\$ 800.000
Crear talleres donde podamos mirar el avance de cada uno de los niños y así ir aumentando el nivel de aprendizaje.	Papelería, remas de papel (4) Colores(1)	\$ 20.000 \$ 20.000	\$80.000
Uso y manejo de equipos de cómputo.	Capacitador, docente	\$ 60.000	\$ 60.000
Realizar convocatorias a más niños de las localidades cercanas de nuestro municipio para que también empiecen a interactuar y hacer uso de las Tics	Cuñas radiales(3) Volantes(200) Publicidad Papelería, carteleras (10)	\$ 30.000 \$100 \$ 20.000	\$ 50.100
Aprender a conocer los medios de transporte por vía virtual, crear álbum de fotos familiar, imprimir archivos, etc.	Equipos de computo (3)	\$ 1.200.000	\$ 3.600.000
TOTAL			\$ 5.190.100

PORTAL DE LIBRE ACCESO AL CUAL EL PROYECTO SE ENCUENTRA VINCULADO:

Este proyecto puedes ser consultado en el portal de libre acceso denominado: Telecentros Compartel Región 2, Siguiendo el link: - <http://telecentroscompartelr2.wordpress.com/>