



FORMATO PARA LA FORMULACIÓN DE PROYECTOS

1. INFORMACIÓN BÁSICA

Municipio	BARBOSA	Departamento	ANTIOQUIA
Institución Educativa	I.E. PRESBITERO LUIS EDUARDO PEREZ M.		
Código COMPARTEL	10057		

INFORMACIÓN PROMOTOR	
Nombre	JUAN CAMILO SUÁREZ
Celular	3116300679
Dirección	BARBOSA

INFORMACIÓN GRUPO DE INTERÉS	
Nombre Grupo	ASOCIACIÓN DE NIÑOS
Nombre del Líder del Grupo	JUAN CAMILO SUAREZ MEJIA
Celular	3116300679
Dirección	BARBOSA

TIPO DE GRUPO DE INTERÉS			
Organización Juvenil		Junta de Acción Comunal	
Organización Religiosa		Organización Deportiva	
Cabildo o Resguardo indígena		Organizaciones de Orden Oficial	
Grupo o Empresa de Productores o Campesinos		Organización Sin Ánimo de Lucro	
Cooperativa		Organización Cultural	
Asociación de Profesionales		Otro	X
¿Cuál?: NIÑOS Y NIÑAS DE LOS GRADOS 4 Y 5 DE PRIMARIA DE LA INSTITUCIÓN EDUCATIVA			

DESCRIBA COMO UTILIZARÁ LAS TIC EN LA FORMULACIÓN DEL PROYECTO:

Se hará uso de los correos electrónicos para el envío y la recepción de información.

Se hará uso de los programas de Office para hacer los documentos pertinentes a los procesos investigativos o elaboración de labores académicas

Con el uso de redes sociales se pueden generar espacios de interacción que asociados a este tipo de herramientas favorezcan el proceso de interiorización de las matemáticas.

Se hará uso de los programas de Office para el diseño y elaboración de material publicitario.



2. INFORMACIÓN DEL PROYECTO

NOMBRE DEL PROYECTO:

MATEMATICA VIRTUAL

A QUÉ INICIATIVA DESARROLLO LOCAL ESTÁ VICULADO EL PROYECTO:

Esta iniciativa de desarrollo local se vincula al desarrollo social y educativo de la niñez en el municipio de Barbosa específicamente en el Área de Capacitación.

OBJETIVOS GENERAL Y ESPECIFICOS:

Enseñar a los niños de primaria de forma didáctica los fundamentos matemáticos

Objetivos Específicos:

Desarrollar en esta población habilidades y competencias en la plataforma virtual los fundamentos matemáticos

Despertar en los niños el interés por estas temáticas, indispensables para su vida cotidiana

Mantener la formación de estos jóvenes como herramienta de vida, desarrollando el aprendizaje autónomo

DESCRIPCION DEL PROBLEMA:

Se ha detectado que en especial los alumnos de los grados 4 y 5 de primaria se le dificulta el aprendizaje de las matemáticas de forma magistral o a través de los libros de consulta, sin que para ellos represente un interés significativo.

Históricamente los alumnos han presentado notas muy bajas en esta materia ya que culturalmente esta materia requiere mayor dedicación para el logro de los objetivos planteados y las metas establecidas.



APROXIMACIÓN A LA SOLUCIÓN:

Por medio de la capacitación de manera virtual los alumnos estarán en la posibilidad de asociar la tecnología con el aprendizaje de los procesos matemáticos generando un amplio proceso de motivación en los alumnos que participan en el proyecto.

De igual manera es posible que los alumnos desarrollen una serie de destrezas matemáticas útiles, como resultado de procesos pedagógicos lúdicos de diferente índole.

JUSTIFICACION DEL PROYECTO

Con la ejecución de este proyecto es posible que los alumnos desarrollen y fortalezcan los procesos de aprendizaje desarrollados dentro del aula y que estén en la capacidad de interiorizar los conceptos matemáticos de tal manera que su aprovechamiento se vea incrementado.

A nivel individual los alumnos estarán en la posibilidad de hacer un doble proceso de aprendizaje desde lo lúdico, desarrollando habilidades motoras, coordinación viso motora, habilidades deductivas, inductivas, entre muchos otros

Con el fortalecimiento de estas habilidades los niños estarán en la capacidad de fortalecer procesos alternos de aprendizaje acordes a nuevas temáticas.

POBLACION OBJETIVO:

Este proyecto esta dirigido especialmente a los jóvenes de 4 y 5 de primaria de la institución educativa PRESBITERO LUIS EDUARDO PEREZ

ACTIVIDADES A DESARROLLAR:

Capacitación a los niños y niñas
Talleres de formación en temáticas relacionadas con los fundamentos matemáticos
Actividades lúdicas y de formación

REQUERIMIENTOS:

FISICOS: sala del telecentro con sus equipos, compra de software

FINANCIEROS:

La ejecución de este proyecto tiene un costo de \$5.200.000, dinero que será aportado por la Alcaldía Municipal una vez se apruebe su ejecución.



HUMANOS: capacitadores y alumnos (niños y niñas)

PRESUPUESTO

Actividad 1	Unidad de Medida	Costo Unitario	Costo Total
CAPACITADOR	Miles de pesos	800.000	2.400.000
TALLERES	Miles de pesos	100.000	300.000
Compra Software	Miles de pesos	2.500.000	2.500.000
TOTAL			5.200.000

PORTAL DE LIBRE ACCESO AL CUAL EL PROYECTO SE ENCUENTRA VINCULADO:

Este proyecto puede ser consultado en el portal de libre acceso denominado: Telecentros Compartel Región 2, Siguiendo el link: - <http://telecentroscompartelr2.wordpress.com/>